

Программа конференции по архитектуре IT-решений [ArchDays](#)

27 октября 2023 г., Москва (Старт Хаб) и Online-трансляция

Тематики и выступления:

1. Процессы проектирования

Поговорим о том, как получить качественную архитектуру, удовлетворяющую бизнес-модели продукта при противоречивых бизнес-требованиях и технических ограничениях.

- Модернизация унаследованных приложений
Максим Смирнов (IT Expert, IT архитектор)
- Микросервисы. Как всё это назвать?
Евгений Хренов (Raiffeisen bank, Community Lead of Architecture Community)
- Архитектура Шредингера и способы борьбы с ней
Сергей Кучин (IT-company Lad, Руководитель группы backend-разработки, архитектор решений)
- Как приготовить DataVault и не убить Greenplum
Виталий Дудин (X5 Digital, Руководитель разработки)
- Сложность и модулярность: Две стороны одной медали
Влад Хононов (DoiT, Cloud Architect)
- Governance as Code / Технология автоматизации архитектурного контроля
Ярослав Панасюк (Agoda (Booking Holdings), Engineering Manager)
- Безопасная разработка при использовании компонентов с открытым исходным кодом
Константин Крючков (Swordfish Security, Product Owner)

2. Инструменты проектирования

Рассмотрим лучшие практики применения инструментов, повышающих эффективность и качество работы архитектора.

- Sarability map — инструмент проектирования бизнес-архитектуры организации
Андрей Коптелов (ABPMP Russia, Вице-президент)

- Вначале было слово — архитектура от словаря
Екатерина Лысенко (RoboMarkets, TechnicalManagerDevision)
- Раз архитектура — «as Code», почему бы её не покрыть тестами?!
Руслан Сафин (Vyndyusoft, Технический директор)
- Большая база данных стала монолитом? Что делать, если надо поменять её схему?
Евгений Горбачев (CreatikSoft, Разработчик)

3. Практики проектирования

Изучим процессы проектирования, например, выбор архитектуры под бизнес-модель, подход к разделению монолита и практики унификации, контроля и развития технологического стека предприятия.

- Воркшоп «Публичное интервью по System Design»
Александр Поломодов (Tinkoff, Технический директор юнита «Клиентские интерфейсы, маркетинг и вовлечение»)
- Простая «архитектурная» задача и немного ТРИЗ
Максим Юнусов (IT-One, Ведущий эксперт)
- Проводим и проходим интервью Mobile System Design
Вячеслав Слуцкер (slutsker.pro, Head of Engineering)
- Опыт использования подхода «Архитектура как код» в ГК Самолет
Роман Пионтник (Сбер, Исполнительный директор)
Козлов Валентин (ГК Самолет, Корпоративный архитектор)
- Архитектура шардирования в Яндекс.Диске
Андрей Колнооченко (Яндекс 360, Разработчик)
- Capabilities: tips and tricks
Евгений Никонов (МОЕХ, Корпоративный архитектор)
- Chaos Engineering на сотни сервисов, или Как начать ломать инфраструктуру
Максим Ивашковский (Яндекс.Такси, Руководитель команды разработки продуктовых сценариев телефонии)
Андрей Матвеев (Яндекс, Разработчик)
- Стейт-машины: The Good, The Bad and The Ugly
Дарья Андреева (Яндекс, Разработчик)
- Платформа "everything-as-API" или путь из Телекома в no-code
Илья Волинкин (АО "МТТ", Технический директор)
- Корпоративная модель данных Сбера
Евгений Поминов (Сбер, Исполнительный директор)
- Аутентификация для WebSocket: до сих пор нет стандарта?
Андрей Кузнецов (Иннотех, Архитектор)
- Проектируем распределенные системы без боли и слез. Миф или реальность?

Андрей Василевский (Lamoda, Системный архитектор)

- Увязка слоев архитектуры в Банке
Ксения Митрофанова (ХоумБанк, директор Департамента Корпоративной архитектуры)

4. Обучение архитектуре

Расскажем, что читать, кого слушать и где практиковаться, чтобы изучить неизведанные горизонты архитектурных процессов и освоить новую профессию в условиях постоянных изменений.

- Повышение отказоустойчивости HTTP-интеграций без изменений кода с помощью Envoy
Мстислав Казаков (ГК Юзтех, Руководитель практики Python)
- Воркшоп «Архитектурная Ката: скетчи архитектора»
Дмитрий Таболич (Rubytech)
- Управление SLA и техническим долгом на уровне компании: как не сойти с ума
Петр Туголуков (Xsolla, Корпоративный архитектор)
- Школа архитекторов
Виталий Минко (ИнфоТеКС, заместитель начальника отдела)
- Архитектурная модель, архитектурное представление, архитектурная визуализация
Павел Евдокимов (Рапира-Д, Корпоративный архитектор)

5. Собственная разработка

Поделимся уникальными инструментами проектирования собственной разработки и опытом их внедрения.

- Расширяемая Архитектура: универсальность продукта, эффективность разработки
Дмитрий Мамонов (Wrike, Chief Architect)
- Истина в ядре. Как мы разработали систему совместной работы проектных команд
Евгения Умен (GeekChain, Solution архитектор)

Описания выступлений — на сайте: <https://archdays.ru/speakers>.