

# Программа конференции по архитектуре IT-решений [ArchDays](#)

27 октября 2023 г., Москва (Старт Хаб) и Online-трансляция

Программа формируется, в ней будет около 35 выступлений, идущих параллельно в 4 залах.

Тематики и некоторые выступления:

## 1. Процессы проектирования

Поговорим о том, как получить качественную архитектуру, удовлетворяющую бизнес-модели продукта при противоречивых бизнес-требованиях и технических ограничениях.

- Модернизация унаследованных приложений  
*Максим Смирнов (IT Expert, IT архитектор)*
- Микросервисы. Как всё это назвать?  
*Евгений Хренов (Raiffeisen bank, Community Lead of Architecture Community)*
- Архитектура Шредингера и способы борьбы с ней  
*Сергей Кучин (IT-company Lad, Руководитель группы backend-разработки, архитектор решений)*
- Как приготовить DataVault и не убить Greenplum  
*Виталий Дудин (X5 Digital, Руководитель разработки)*
- Сложность и модулярность: Две стороны одной медали  
*Влад Хононов (DoiT, Cloud Architect)*
- Governance as Code / Технология автоматизации архитектурного контроля  
*Ярослав Панасюк (Agoda (Booking Holdings), Engineering Manager)*

## 2. Инструменты проектирования

Рассмотрим лучшие практики применения инструментов, повышающих эффективность и качество работы архитектора.

- Sarability map — инструмент проектирования бизнес-архитектуры организации  
*Андрей Коптелов (ABPMP Russia, Вице-президент)*

- Вначале было слово — архитектура от словаря  
*Екатерина Лысенко (RoboMarkets, TechnicalManagerDevision)*
- Раз архитектура — «as Code», почему бы её не покрыть тестами?!  
*Руслан Сафин (Vyndyusoft, Технический директор)*
- Большая база данных стала монолитом? Что делать, если надо поменять её схему?  
*Евгений Горбачев (CreatikSoft, Разработчик)*

### 3. Практики проектирования

Изучим процессы проектирования, например, выбор архитектуры под бизнес-модель, подход к разделению монолита и практики унификации, контроля и развития технологического стека предприятия.

- Воркшоп «Публичное интервью по System Design»  
*Александр Поломодов (Tinkoff, Технический директор юнита «Клиентские интерфейсы, маркетинг и вовлечение»)*
- Простая «архитектурная» задача и немного ТРИЗ  
*Максим Юнусов (IT-One, Ведущий эксперт)*
- Проводим и проходим интервью Mobile System Design  
*Вячеслав Слуцкер (slutsker.pro, Head of Engineering)*
- Опыт использования подхода «Архитектура как код» в ГК Самолет  
*Роман Пионтик (Сбер, Исполнительный директор)*  
*Козлов Валентин (ГК Самолет, Корпоративный архитектор)*
- Шардирование: с нуля до Яндекс.Диска  
*Андрей Колнооченко (Яндекс.Технологии, Разработчик)*
- Capabilities: tips and tricks  
*Евгений Никоноров (МОЕХ, Корпоративный архитектор)*
- Chaos Engineering на сотни сервисов, или Как начать ломать инфраструктуру  
*Максим Ивашковский (Яндекс.Такси, Руководитель команды разработки продуктовых сценариев телефонии)*  
*Андрей Матвеев (Яндекс, Разработчик)*
- Стейт-машины: The Good, The Bad and The Ugly  
*Дарья Андреева (Яндекс, Разработчик)*
- Платформа "everything-as-API" или путь из Телекома в no-code  
*Илья Волынкин (АО "МТТ", Технический директор)*
- Корпоративная модель данных Сбера  
*Евгений Поминов (Сбер, Исполнительный директор)*

## 4. Обучение архитектуре

Расскажем, что читать, кого слушать и где практиковаться, чтобы изучить неизведанные горизонты архитектурных процессов и освоить новую профессию в условиях постоянных изменений.

- Повышение отказоустойчивости HTTP-интеграций без изменений кода с помощью Envoy  
*Мстислав Казаков (ГК Юзтех, Руководитель практики Python)*
- Воркшоп «Архитектурная Ката: скетчи архитектора»  
*Дмитрий Таболич (Rubytech)*
- Управление SLA и техническим долгом на уровне компании: как не сойти с ума  
*Петр Туголуков (Xsolla, Корпоративный архитектор)*
- Школа архитекторов  
*Виталий Минко (ИнфоТеКС, заместитель начальника отдела)*

## 5. Собственная разработка

Поделится уникальными инструментами проектирования собственной разработки и опытом их внедрения.

- Расширяемая Архитектура: универсальность продукта, эффективность разработки  
*Дмитрий Мамонов (Wrike, Chief Architect)*
- Истина в ядре. Как мы разработали систему совместной работы проектных команд  
*Евгения Умен (GeekChain, Solution архитектор)*

Описания выступлений — на сайте: <https://archdays.ru/speakers>.